
Regulamin Konkursu „#GRILLnaRIFCIE gracze”
(zwany dalej jako „Regulamin”)

I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem Konkursu pt. „#GRILLnaRIFCIE”, na zlecenie HJ Heinz Polska Sp. z o.o., Fabryczna 7, 63-840 Krobia, wpisany do Rejestru Przedsiębiorców w Krajowym Rejestrze Sądowym prowadzonym przez Sąd Rejonowy Poznań – Nowe Miasto i Wilda w Poznaniu, IX Wydział Gospodarczy, KRS: 0000491355, NIP: 6961001802, REGON: 410228154, o kapitale zakładowym 11100 zł, jest: POLSKA LIGA ESPORTOWA Spółka Akcyjna (zwana dalej Organizatorem Wykonawczym) z siedzibą w Warszawie, numer KRS: 0000840970, której dane zostały podane w pkt. 2.1., 2.2. Regulaminu;
2. Organizator Wykonawczy działa na zlecenie, za wiedzą i zgodą oraz zgodnie ze ścisłymi wytycznymi Organizatora. Organizator Wykonawczy ponosi odpowiedzialność za koordynację obsługi Konkursu i współpracę z podmiotami zewnętrznymi zaangażowanymi celem poprawnego przeprowadzenia Konkursu oraz wstępne rozpatrzenie ewentualnych reklamacji dotyczących sposobu przeprowadzenia Konkursu. Za kontakt z Uczestnikami (w tym ze Zwycięzcami) odpowiedzialność ponoszą Moderatorzy Serwera Discord, a za pozostałe kwestie, w tym treść Regulaminu, odpowiedzialność ponosi Organizator.
3. Niniejszy Regulamin określa zasady, zakres i warunki uczestnictwa, czas trwania Konkursu, zasady przyznawania nagród, zasady ogłaszania wyników Konkursu, sposób informowania o Konkursie i jego warunkach, a także sposób składania reklamacji związanych z Konkursem.
4. Konkurs organizowany jest na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, przez Internet, za pośrednictwem aplikacji Discord na serwerze znajdującym się pod adresem discord.gg/cho-do-zabki („Serwer Discord”) i opublikowany w formie Zadania Konkursowego opublikowanego na Serwerze Discord.
5. Regulamin oraz zasady konkursu obowiązują przez cały termin trwania konkursu. Konkurs będzie odbywał się w terminie od 05.06.2024, godz. 6:00 do 30.06.2024, godz. 23:59.
6. Konkurs rozpoczyna się w chwili opublikowania Postu konkursowego.

II. DEFINICJE

Użyte w Regulaminie sformułowania mają następujące znaczenie, niezależnie od liczby pojedynczej lub mnogiej, w której są użyte:

- a) **Administrator** – ma znaczenie nadane w pkt I ust. 1 Regulaminu
- b) **Dane** – ma znaczenie nadane w pkt V ust. 3 Regulaminu
- c) **Komisja Konkursowa** – komisja składająca się z trzech przedstawicieli Organizatora Wykonawczego powołana na potrzeby wyłonienia Zwycięzców Konkursu.
- d) **Konkurs** – konkurs prowadzony pod nazwą „#GRILLnaRIFCIE gracze”
- e) **Nagroda Główna** – Udział w showmatchu u boku Lewusa lub Natana na wydarzeniu LAN w lokalu H.4.0.S w Warszawie, które odbędzie się 20.07.2024.
- f) **Nagroda Dodatkowa** – sprzęt gamingowy oraz zestawy produktów Heinz.
- g) **Odpowiedź** – Odpowiedź stanowiąca wykonanie zadania konkursowego wskazanego w pkt. III ust. 4 Regulaminu.
- h) **Organizator** – ma znaczenie nadane w pkt I ust. 1 Regulaminu
- i) **Organizator Wykonawczy** – ma znaczenie nadane w pkt I ust. 2 Regulaminu
- j) **Post konkursowy** – zamieszczony na Serwerze Discord post zawierający zadanie konkursowe wskazane w pkt. III ust. 4 Regulaminu.

- k) **Kod weryfikacyjny** – kod w aplikacji Żappka, pojawiający się po dokonaniu zakupu produktu marki Heinz.
- l) **Moderator Serwera** – moderator Serwera Discord Żabka odpowiedzialny za kontakt z użytkownikami, w tym Uczestnikami i Zwycięzcami Konkursu.
- m) **Regulamin** – oznacza niniejszy regulamin i ma znaczenie nadane w tytule niniejszego dokumentu.
- n) **Serwer Discord** – ma znaczenie nadane w pkt I ust. 5 Regulaminu
- o) **Uczestnik** – osoba fizyczna, która spełniła warunki uczestnictwa w Konkursie i wzięła w nim udział poprzez prawidłowe wykonanie czynności określonych w Regulaminie.
- p) **Zwycięzca** – jeden lub kilku Uczestników wskazanych przez Komisję Konkursową, uprawnionych do otrzymania Nagrody.
- q) **Żabka** - ma znaczenie nadane w pkt I ust. 1 Regulaminu

III. ZASADY UDZIAŁU W KONKURSIE

1. Udział w Konkursie jest dobrowolny i oznacza akceptację postanowień Regulaminu.
2. Uczestnik Konkursu celem skutecznego zgłoszenia swojego udziału w Konkursie powinien:
 - a) być osobą fizyczną.
 - b) mieć ukończone co najmniej 16 lat i uzyskać zgodę na udział w Konkursie przedstawiciela ustawowego, przy czym na Żądanie Organizatora Wykonawczego Uczestnik, który ukończył 16 lat i nie ma ukończonych 18 lat przedstawi Organizatorowi Wykonawczemu zgodę przedstawiciela ustawowego na udział w Konkursie. Organizator Wykonawczy ma prawo Żądania przedstawienia zgody także po powiadomieniu Uczestnika o wygranej.
 - c) posiadać adres do doręczeń na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.
 - d) posiadać aktywne konto na Serwerze Discord oraz w aplikacji Żappka.
 - e) zapoznać się z treścią Regulaminu i zaakceptować jego postanowienia.
 - f) dokonać zakupu dowolnego produktu marki Heinz w sklepie Żabka, skanując kod kreskowy w aplikacji Żappka, w okresie 05.06-30.06.2024 do godz. 23:59 r.
 - g) posiadać Kod weryfikacyjny, otrzymany po zakupie produktów Heinz
 - h) wykonać zadanie konkursowe, opisane w ust. 4 poniżej i przesłać stanowiącą wykonanie zadania konkursowego Odpowiedź w trakcie trwania Konkursu w sposób wskazany w ust. 4 poniżej.
3. Z udziału w Konkursie wykluczeni są pracownicy Organizatora lub Organizatora Wykonawczego.
4. Aby wziąć udział w Konkursie należy, w czasie trwania Konkursu:
 - a) dokonać zakupu dowolnego produktu marki Heinz w sklepie Żabka, skanując przy tym aplikację Żappka,
 - b) nagraj swoją akcję w League of Legends,
 - c) wrzuć film na swój kanał social media z hashtagiem #GRILLnaRIFCIE (Twitter X, Tik Tok, YouTube, Instagram, Facebook). Post w formie wideo z rozgrywki w grę League of Legends odpowiadający na zadanie konkursowe „Pokaż, jak grillujesz na Rificie”.
W konkursie biorą udział jedynie te Odpowiedzi Konkursowe, które są publiczne i dostępne do wglądu przez cały czas trwania Konkursu. Linki kierujące do publikacji 24-godzinnych np. do Instagram Stories nie będą brane pod uwagę przez Komisję Konkursową.
 - d) dołącz do Discorda Żabki, połącz konto Discorda z Żappką (kanał #połącz-Żappkę), wyślij nam swój kod weryfikacyjny na kanale #podaj-kod.
 - e) wyślij link do filmu na Discordzie Żabki, na kanale #grill-na-rificie
5. Odpowiedź konkursowa nie może zawierać żadnych linków, które zawierają dane osobowe innych osób lub nie są związane z tematyką konkursu.

6. Kryteriami wyboru Odpowiedz są: atrakcyjność przedstawionej akcji, jakość wideo, zgodność z zadaniem konkursowym, poprawność udzielenia odpowiedzi.
7. Zwycięzcy zostaną ogłoszeni w dniach:
Zgłoszenia przyjmowane 05.06-30.06.2024, a ogłoszenia zawodników zgodnie z datami:
 - ogłoszenie pierwszego zawodnika do drużyny Lewusa 19.06,
 - ogłoszenie 3 kolejnych zawodników do drużyny Lewusa 24.06,
 - ogłoszenie pierwszego zawodnika do drużyny Natana 29.06,
 - ogłoszenie 3 kolejnych zawodników do drużyny Natana 04.06Przy wyborze zawodników na każdym etapie brany pod uwagę jest cały zakres czasowy od momentu rozpoczęcia akcji tj. 05.06.2024 r. do dnia poprzedzającego ogłoszenie zawodnika/ników do godz. 23:59.
8. Udzielone Odpowiedzi oraz wysłane zgodnie z ust. 4 będą poddane ocenie Komisji Konkursowej w celu wyłonienia Zwycięzców na zasadach wskazanych w pkt. IV Regulaminu.
9. Uczestnik może wziąć udział w Konkursie w danym terminie wiele razy, przy czym Nagrodę Główną oraz Nagrodę Dodatkową w danym terminie Konkursu można wygrać tylko raz.
10. Dodatkowo, w czasie trwania Konkursu Komisja Konkursowa wybierze spośród Uczestników 25 osób, które otrzymają jedną z Nagród Dodatkowych.
11. Kryteriami oceny wyboru Zwycięzców Nagrody Dodatkowej są: atrakcyjność przedstawionej akcji, jakość wideo, zgodność z zadaniem konkursowym, poprawność udzielenia odpowiedzi.
12. Uczestnik przyjmuje do wiadomości, że Odpowiedź powinna spełniać poniższe warunki:
 - a) powinna być wynikiem osobistej twórczości Uczestnika,
 - b) dotyczyć gry League of Legends,
 - c) nie może zawierać wulgaryzmów, treści obraźliwych, treści sprzecznych z obowiązującymi przepisami prawa, dobrymi obyczajami i zasadami współżycia społecznego,
 - d) nie może zawierać treści reklamowych lub promocyjnych jakichkolwiek podmiotów trzecich, tj. z wyłączeniem treści reklamowych lub promocyjnych dotyczących Żabka,
 - e) nie może naruszać praw osób trzecich, w tym w szczególności praw autorskich, praw własności przemysłowej, praw do wizerunku oraz dóbr osobistych osób trzecich,
 - f) powinna być zgodna z regulaminem Discord lub Serwera Discord lub ich funkcjonalnościami.
13. Organizator Wykonawczy może wykluczyć Uczestnika z Konkursu na każdym jego etapie w przypadku:
 - a) naruszenia postanowień ust. 12 powyżej;
 - b) niewykazania niebudzącej wątpliwości zgody przedstawiciela ustawowego na udział Uczestnika w konkursie zgodnie z pkt. III ust. 2 lit b) Regulaminu, w terminie 2 dni od zgłoszenia takiego żądania przez Organizatora Wykonawczego;
 - c) w razie stwierdzenia, że Uczestnik używa narzędzi służących fałszowaniu wyników Konkursu (np. poprzez zakładanie fikcyjnych kont na Serwerze Discord lub przejmowanie cudzych kont na Serwerze Discord) lub prowadzi inne podobne działania mające na celu doprowadzenie do sfałszowania takich wyników;
 - d) niespełnienia innego z wymogów określonych Regulaminem.
14. O wykluczeniu z Konkursu Uczestnik zostanie powiadomiony za pomocą powiadomienia ostrzegawczego tzw. „warn” na kanale konkursowym, z podaniem przyczyny wykluczenia.

IV. NAGRODY

1. Na podstawie przesłanych w czasie trwania Konkursu Odpowiedzi, Komisja Konkursowa wybierze:
 - pierwszego zawodnika do drużyny Lewusa 19.06,

- 3 kolejnych zawodników do drużyny Lewusa 24.06,
- pierwszego zawodnika do drużyny Natana 29.06,
- 3 kolejnych zawodników do drużyny Natana 04.06

Łącznie ośmiu Zwycięzców, którzy, zdaniem Komisji udzielili najlepszych Odpowiedzi i wygrali Nagrodę Główną. Jednocześnie komisja konkursowa określi listę rezerwową - po 4 zawodników do drużyny łącznie 8, którzy w razie niedostępności wygranych zastąpią ich miejsce podczas rozgrywki LANowej. Tym samym będą upoważnione do wygrania nagrody za uczestnictwo w LANie

2. Wybór Zwycięzców Nagrody Dodatkowej odbywać się będzie w dowolne dni przez cały czas trwania Konkursu.
3. Nagrodą Główną w Konkursie dla Zwycięzcy jest udział w showmatchu u boku Lewusa lub Natana na wydarzeniu LAN w lokalu H.4.O.S w Warszawie, które odbędzie się 20.07.2024. Dodatkowo drużyna wygrana otrzyma 4x Fotel gamingowy Diablo X-Ray 2.0 z podnóżkiem od Diablo Chairs (1147,00 zł), drużyna przegrana 4x Biurko gamingowe Diablo X-Mate 1400 od Diablo Chairs (wartość 547,00 zł).
4. Nagrodą Dodatkową jest: 10 x klawiatura ENDORFY Thock Compact Kailh Red (wartość: 216 zł) oraz 15 x zestaw produktów Heinz (wartość: 23 zł).
5. Nagrody nie podlegają wymianie na środki pieniężne albo inne nagrody rzeczowe.
6. Nagroda zostanie wydana zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa podatkowego, tj. ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (Dz.U. z 2016 r. poz. 2032 z późn. zm.). Polska Liga Esportowa funduje dodatkową nagrodę pieniężną w wysokości 11,11% wartości Nagrody, a następnie z ogólnej wartości przyznanej w Konkursie Nagrody, potrąci i odprowadzi do właściwego Urzędu Skarbowego podatek od wygranej Nagrody, przez co dodatkowa nagroda pieniężna nie będzie podlegać wypłacie, lecz zaliczeniu na poczet podatku. Wartość nagrody oraz wysokość zryczałtowanego podatku od nagrody zostanie zaokrąglona stosownie do przepisów podatkowych. Poprzez odebranie Nagrody Zwycięzca wyraża zgodę na pobranie dodatkowej nagrody pieniężnej przez wydającego Nagrodę i przeznaczenie jej na zapłatę podatku dochodowego od Nagród.
7. Wyniki Konkursu zostaną ogłoszone w ciągu 1 godziny od wyboru Odpowiedzi przez Komisję Konkursową. Organizator Wykonawczy poinformuje Zwycięzcę o Nagrodzie pod Postem konkursowym na Serwerze Discord w formie posta oznaczającego zwycięzców na kanale #grill-na-rifcie
8. Fundatorem nagród jest Heinz.
9. W przypadku, gdy w Konkursie wzięło udział lub zostało dopuszczonych do udziału mniej Uczestników niż liczba oferowanych Nagród, nieprzyznane w Konkursie Nagrody pozostają własnością Polskiej Ligi Esportowej.
10. Uczestnikowi przysługuje prawo do złożenia reklamacji co do decyzji w sprawie przyznania Nagrody, na zasadach określonych w pkt. VII Regulaminu.
11. Nagrody zostaną wysłane w ciągu 30 dni od zakończenia Konkursu.

V. OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

1. Administratorem danych osobowych przetwarzanych na potrzeby Konkursu jest Organizator (HJ Heinz Polska Sp. z o.o., Fabryczna 7, 63-840 Krobica, wpisany do Rejestru Przedsiębiorców w Krajowym Rejestrze Sądowym prowadzonym przez Sąd Rejonowy Poznań – Nowe Miasto i Wilda w Poznaniu, IX Wydział Gospodarczy, KRS: 0000491355, NIP: 6961001802, REGON: 410228154, o kapitale zakładowym 11100 zł,), dalej także jako „Administrator”.
2. Administrator przetwarza Dane w zakresie niezbędnym do przygotowania i realizacji Konkursu, zgodnie z niniejszym Regulaminem, tj. w celu przyjęcia zgłoszenia do Konkursu, ustalenia wyników Konkursu, wydania (wysłania) Nagród, ogłoszenia wyników Konkursu, rozpatrzenia reklamacji.
3. Na potrzeby Konkursu przetwarzane są dane Uczestników uwidocznione i opublikowane przez Uczestnika na jego osobistym i publicznym profilu Discord. W przypadku Zwycięzców przetwarzane są również dane osobowe wskazane w pkt. IV ust. 8 Regulaminu („Dane”).

4. Dane osobowe są przetwarzane w celu:
- a. przeprowadzenia Konkursu zgodnie z Regulaminem, w tym wyłonienia Zwycięzców, a także rozpatrzenia ewentualnych reklamacji – podstawą prawną przetwarzania jest prawnie uzasadniony interes Administratora (art. 6 ust. 1 lit. f RODO), polegający na organizacji i rozstrzygnięciu Konkursu;
 - b. rozliczenia podatku od wygranej – podstawą przetwarzania jest niezbędność do wypełnienia obowiązku prawnego ciążącego na Administratorze (art. 6 ust. 1 lit. c RODO);
 - c. ustalenia lub dochodzenia ewentualnych roszczeń lub obrony przed takimi roszczeniami przez Administratora – podstawą prawną przetwarzania jest prawnie uzasadniony interes Administratora (art. 6 ust. 1 lit. f RODO), polegający na obrony swoich interesów gospodarczych.
5. Pani/Pana dane osobowe mogą być przekazywane podmiotom świadczącym usługi na rzecz Administratora, w szczególności dostawcom systemów i usług IT oraz podmiotom świadczącym usługi w zakresie obsługi Serwera Administratora w serwisie Discord, w tym Organizatorowi wykonawczemu, operatorom pocztowym i kurierom.
6. Pani/Pana dane osobowe będą przetwarzane przez okres trwania Konkursu oraz czas niezbędny do rozpatrzenia ewentualnych reklamacji. Okres przetwarzania może zostać każdorazowo przedłużony o okres przedawnienia roszczeń, jeżeli przetwarzanie Pani/Pana danych osobowych będzie niezbędne dla ustalenia lub dochodzenia ewentualnych roszczeń lub obrony przed takimi roszczeniami przez Administratora. Po tym okresie dane będą przetwarzane wyłącznie przez okres wymagany przepisami prawa.
7. Przysługuje Pani/Panu prawo: dostępu do treści danych oraz żądania ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania oraz w zakresie w jakim przetwarzanie danych odbywa się na podstawie prawnie uzasadnionego interesu Administratora - prawo wniesienia sprzeciwu względem przetwarzania danych.
8. Przysługuje Pani/Panu także prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego zajmującego się ochroną danych osobowych, gdy uzna Pani/Pan, że przetwarzanie Pani/Pana danych osobowych narusza przepisy RODO.
9. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale niezbędne do wzięcia udziału w Konkursie. Bez podania danych udział w Konkursie nie jest możliwy. W przypadku wygranej w Konkursie, niepodanie danych oznacza brak możliwości otrzymania nagrody. Podanie danych w celu rozliczenia podatku od nagrody jest obowiązkowe na podstawie ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych.
10. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za przetwarzanie danych osobowych przez dostawcę Serwisu Discord, tj. Discord Inc. (444 De Haro Street #200, San Francisco, CA 94107, USA) oraz Discord Netherlands BV. Discord Netherlands BV (Schiphol Boulevard 195, (1118 BG) Schiphol, Holandia). Zasady przetwarzania danych przez te podmioty określa odrębna polityka prywatności dostępna pod adresem: <https://discord.com/privacy>.

VI. PRAWA AUTORSKIE

1. Uczestnik oświadcza, że jest autorem Odpowiedzi, a Odpowiedź nie narusza powszechnie obowiązującego prawa ani praw osób trzecich, w tym praw autorskich, praw własności przemysłowej, praw do wizerunku oraz dóbr osobistych osób trzecich. Uczestnik oświadcza, że posiada wszelkie prawa, w tym w szczególności prawa autorskie do Odpowiedzi.
2. Organizator z chwilą wydania nagrody nabywa własność zwycięskiej Odpowiedzi na polach eksploatacji określonych w art. 50 ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych, a w szczególności w zakresie:
 - a) utrwalania i zwielokrotniania – wytwarzania określoną techniką egzemplarzy, w tym techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego oraz techniką cyfrową,

- b) obrotu oryginałem albo egzemplarzami, wprowadzania do obrotu, użyczenia lub najmu oryginału albo egzemplarzy,
- c) rozpowszechniania w sposób inny niż określony w ppkt b) powyżej – publicznego wykonywania, wystawiania, wyświetlania, odtwarzania oraz nadawania i reemitowania, a także publicznego udostępniania w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niej dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym (w szczególności poprzez Internet), niezależnie od ich liczby oraz formy, częstotliwości, miejsca i czasu dostępu;
- d) rozpowszechniania w ramach działań PR we wszelkich mediach, działaniach promocyjnych marki Heinz, Żabka, Polska Liga Esportowa.

VII. TRYB SKŁADANIA I ROZPATRYWANIA REKLAMACJI

1. Reklamacje w związku z przeprowadzeniem Konkursu rozpatruje Organizator Wykonawczy. Rozpatrzeniu podlegają reklamacje zgłoszone w formie pisemnej i wysłane listem poleconym na adres: Polska Liga Esportowa S.A. z siedzibą w Warszawie, ul. Zaniemyska 5, 02-939 Warszawa z dopiskiem „#GRILLnaRIFCIE”, lub reklamacje zgłoszone za pośrednictwem poczty elektronicznej na adres Organizatora: konkurs@polskaligaesportowa.pl ze wskazaniem w tytule wiadomości „#GRILLnaRIFCIE”.
2. Reklamacja powinna zawierać: imię, nazwisko, adres korespondencyjny, dokładny opis i powód reklamacji oraz treść żądania. Podanie informacji wskazanych w zdaniu poprzednim jest dobrowolne, ale niezbędne dla rozpatrzenia reklamacji. Reklamacje niespełniające powyższego wymogu nie podlegają rozpatrzeniu.
3. Reklamacje mogą być zgłaszane w trakcie trwania Konkursu oraz w terminie 7 dni od dnia jego zakończenia. Reklamacje zgłoszone po terminie nie będą rozpatrywane. O zachowaniu terminu opisanego powyżej decyduje data wysłania reklamacji. W przypadku przesłania reklamacji listem poleconym miarodajna jest data stempla pocztowego.
4. Na rozpatrzenie reklamacji Organizator Wykonawczy ma 14 dni roboczych liczonych od daty jej otrzymania. O wyniku postępowania reklamacyjnego Organizator Wykonawczy powiadomi Uczestnika w formie odpowiedniej do formy reklamacji tzn. bądź w formie e-maila zwrotnego, bądź listem poleconym na adres korespondencyjny wskazany w reklamacji, w ciągu 14 dni roboczych od daty rozpatrzenia reklamacji.
5. Decyzja Organizatora Wykonawczego dotycząca reklamacji nie wstrzymuje dochodzenia przez Uczestnika roszczeń na drodze sądowej bądź w innej formie zgodnie z obowiązującymi przepisami.

VIII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Niniejszy Regulamin jest dostępny przez cały okres trwania Konkursu pod adresem <https://www.discord.gg/cho-do-zabki> i na stronie <https://grillnarifcie.pl> zakładka “Regulamin gracze” oraz w siedzibie Organizatora i Organizatora Wykonawczego.
2. Konkurs nie jest sponsorowany, administrowany ani organizowany przez serwis Discord. Dołączając do Konkursu, Uczestnik nie przekazuje danych osobowych serwisowi Discord. Discord nie ponosi odpowiedzialności za Konkurs. Wszelkie pytania, komentarze oraz skargi i reklamacje związane z Konkursem powinny być kierowane do Organizatora Wykonawczego, a nie do Discord.
3. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy kodeksu cywilnego oraz innych obowiązujących ustaw, jak również obowiązujące przepisy w zakresie ochrony danych osobowych.
4. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu, o ile nie spowoduje to pogorszenia warunków Uczestnika oraz zasad uczestnictwa w Konkursie. W przypadku zmiany Regulaminu, nowy Regulamin zostanie zamieszczony w miejscu opublikowania pierwotnego Regulaminu. Nowy regulamin będzie obowiązywał po 2 godzinach od jego publikacji.

5. Regulamin wchodzi w życie w dniu rozpoczęcia Konkursu.